

JANVIER – OCTOBRE 2009

Le Musée du vieux Nîmes propose de nouveaux ateliers pédagogiques à partir de janvier 2009. Ils sont ouverts aux particuliers, scolaires, centres de loisirs et instituts spécialisés, du mardi au vendredi, à 10h et à 14h. Chaque atelier est adapté au niveau des enfants. Plusieurs formules :

## La visite découverte - Cache-cache ! 4 à 6 ans (1/2 h)

(Nouvelle formule)

Des animaux se sont camouflés dans les salles du musée, sur les murs ou sur les œuvres... A toi de les retrouver ! L'enfant dispose d'une fiche de visite servant de base à sa recherche. Ce petit jeu de piste sollicite son sens de l'observation.

## Enigmacourse, le jeu de piste sur la vie à Nîmes. 9 à 12 ans.

Une loupe, des énigmes, un parcours dans le musée et dans le temps, un centre de documentation où trouver les réponses irrésolues... De quoi se mettre dans la peau du parfait détective et devenir incollable sur la vie à Nîmes à travers les siècles !

## Les ateliers (1h à 1h30).

Chaque atelier est précédé d'une visite guidée en rapport avec le thème choisi. Le niveau s'adapte à l'âge des enfants.

### Le textile et les vêtements

Tampons magiques. 4 à 6 ans

L'enfant décore un tissu ou une feuille de papier tissé en s'inspirant des motifs présents dans l'exposition. Il les reproduit grâce à l'emploi de tampons que les plus habiles pourront fabriquer eux même.

Poupées du monde. 4 à 10 ans

Découverte dans l'exposition « la vie en bleu autour de la méditerranée » de costumes d'origines différentes, mais tous teints à l'indigo. Il habille ensuite une petite silhouette en lui fabriquant un costume (Observation, découpage, collage, coloriage et assemblage).

Lavis en bleu. 7 à 12 ans.

Dans le cadre de l'exposition « la vie en bleu autour de la méditerranée », les enfants partent à la rencontre de la couleur. Histoire, culture, utilisation... un tour du monde autour de l'indigo avant de réaliser un papier peint en utilisant uniquement des pigments bleus.

Denim'art. 7 à 12 ans

Découverte du denim, de ses origines et de la légende du jeans, suivi d'un atelier qui sollicite la patience et la créativité du jeune « styliste ».

Musée du vieux Nîmes

Place aux Herbes

30033 Nîmes cedex 9

Tél : 04 66 76 73 70 / Fax 04 66 76 73 71

[musee.vieux-nimes@ville-nimes.fr](mailto:musee.vieux-nimes@ville-nimes.fr)

Ouvert de 10h à 18h - Tous les jours sauf le lun



[www.nimes.fr](http://www.nimes.fr)

Ville d'Art et d'Histoire  
**Nîmes**

## **Monstres, saints et symbolique : découverte de l'iconographie**

[Une tarasque au musée ! Au secours ! 4 à 12 ans.](#)

Découverte de la légende de ce monstre vivant au fond du Rhône. Deux possibilités pour l'atelier pratique : mise en image de l'histoire en fabriquant un petit livre (cette activité mêle dessin et écriture, réflexion et création.) ou réalisant une figurine en argile.

[« Monstrominos », 4-6 ans.](#)

Création d'un jeu de dominos-mémoire qui, tout en sollicitant sa motricité, sa mémoire et son sens de l'observation, fait découvrir à l'enfant que les monstres ne sont pas forcément méchants ! (Découpage, assemblage, coloriage)

## **Le musée, bâtiment et collections**

[Les collections détaillées. 7-12 ans.](#)

Au cours de la visite découverte, l'enfant va apprivoiser la notion de croquis. L'atelier sollicite le sens de l'observation et incite l'enfant à repérer, réfléchir, raisonner, composer, créer...

[Silhouettes de tous les temps. 6-14 ans.](#)

En te baladant dans le musée...Ouvre grand tes yeux ! Découvre à qui appartiennent ces silhouettes... Réalise ensuite la tienne, comme au XVIIIème siècle, puis met la en scène en recréant son environnement, réel ou imaginaire.

Cette activité fait appel à l'imagination de l'enfant et lui permet de découvrir différentes techniques picturales (peinture, fusains, encres, pastels...)

[Archi'muz...7-14 ans](#)

Comment intégrer un motif dans un cadre architectural défini ? Quelles sont les contraintes et les libertés auxquelles sont soumis les artistes ? L'enfant observe, prend des notes, puis réalise le motif de son choix en argile à partir des croquis exécutés pendant la visite découverte.

[Le musée en symétrie. 7-14 ans.](#)

La symétrie est omniprésente dans le musée construit au XVIIème siècle. Les décors et façades obéissent à des règles très classiques de construction. Cet atelier propose une approche ludique de l'architecture : après une visite d'observation, l'enfant réalise grâce aux gouaches et par symétrie « un musée imprimé ».

Renseignements et réservations au 04 66 76 73 70.

« L'école au musée » les mardis, jeudis et vendredis pour les scolaires.

« Mercredis au musée », les mercredis et vacances scolaires pour les centres de loisirs et les particuliers.

Contact : Isaline Portal.